

# Nieuwsbrief gebiedsvisie

Voor Raadsleden april 2020



Dit is de vierde nieuwsbrief over de nieuwe gebiedsvisie Geestmerambacht en Park van Luna, met hierin aandacht voor de ondernomen stappen en de planning van het komende proces.

## Waarom deze visie?



Recreatieschap Geestmerambacht staat voor verschillende uitdagingen. Nieuwe woongebieden zijn in ontwikkeling en de komende jaren zal het aantal inwoners in de regio toenemen. Ook deze nieuwe inwoners willen recreëren. Wat is er nodig om onze gebieden aantrekkelijk te houden voor de huidige en toekomstige inwoners? Hoe zorgen we er voor dat de gebieden Geestmerambacht en Park van Luna een goed alternatief blijven voor kust en duinen?

Tegelijkertijd is er een financiële uitdaging. Als er niets gebeurt is de begroting van het schap na 2026 niet meer sluitend en is er een jaarlijks tekort van ca € 1 miljoen. Dit komt doordat de HAL-gemeenten (Heerhugowaard, Alkmaar en Langedijk) in het verleden een reserve hebben ingesteld om daar uit een deel van de jaarlijkse exploitatielasten te betalen. Aan deze reserve is ook de afkoopsom toegevoegd die de provincie heeft betaald voor het uittreden uit het recreatieschap. Deze reserve zal eind 2026 niet meer toereikend zijn om de jaarlijkse kosten te dekken.

## Een veelzijdig Parkenlint tussen stad en dorp

Het doel van de visie is het recreatiegebied in samenhang te laten doorgroeiën tot een veelzijdig Parkenlint, als groene uitloper voor de inwoners van het HAL-gebied en met activiteiten gericht op de ruimere regio. In de visie wordt voortgebouwd op de hoofdlijnen uit bestaande beleidsplannen en visies. Dit is verder aangescherpt met de resultaten uit de diverse recente participatieprocessen. De gewenste samenhang is aanleiding voor de subtitel van de visie, 'parkenlint tussen stad en dorp'.



## Welke stappen heeft het recreatieschap gezet?

Om de vraagstukken op een goede manier te beantwoorden, heeft het recreatieschap in 2019 een uitgebreid participatieproces doorlopen, waaraan circa 800 personen hebben meegedaan. Hierna is de afgelopen maanden door het recreatieschap hard gewerkt aan het op papier zetten van een conceptvisie. Daarbij is gekozen voor het uitwerken van een viertal scenario's die ook op financiële consequenties zijn doorgerekend.

Op 5 februari 2020 zijn de raden op de gezamenlijke raadsavond van de regio Alkmaar geïnformeerd over het proces. De hoofdlijnen zijn op 25 februari 2020 besproken in de gezamenlijke collegevergadering van de gemeenten Heerhugowaard, Alkmaar en Langedijk en op 27 februari 2020 door het Dagelijks Bestuur (DB) van het recreatieschap. Het DB heeft besloten een voorkeursscenario uit te werken.



## Hoe ziet het vervolg in 2020 er uit?

### Maart 2020

Op basis van alle input werkt het DB de visie met scenario's en een voorkeurscenario verder uit.

### April 2020

Er worden inloopbijeenkomsten georganiseerd waarbij belangstellenden hun mening kunnen geven over de visie, waar de scenario's en het voorkeurscenario onderdeel van zijn.

### Mei 2020

De visie wordt verder uitgewerkt.

### Juni 2020

Begin juni wordt een bijeenkomst georganiseerd met de raden waarin de visie met de scenario's en het voorkeurscenario worden besproken.

Eind juni zal het AB een besluit nemen over een definitief concept van de visie.

### Juli 2020

Deze definitieve conceptvisie wordt aan de raden toegezonden voor het geven van een zienswijze.

### Oktober 2020

Het AB betreft de zienswijzen bij de vaststelling van de definitieve visie. De vastgestelde visie en de uitvoeringsparagraaf worden vertaald in een uitvoeringsprogramma, waarin projecten zijn opgenomen, die bijdragen aan het realiseren van de in de visie beschreven ambities. Deze projecten zijn financieel doorgerekend en worden haalbaar geacht. Ook in deze uitwerking zal participatie een belangrijke plek innemen. Samen met onder andere inwoners van de gemeenten, ondernemers en verenigingen gaan het recreatieschap en de participerende gemeenten de projecten oppakken.

Door het Corona-  
virus zal de  
planning naar alle  
waarschijnlijkheid  
wijzigen.

